



## AG2210 | Planetengetriebe für Servomotoren

Die spielarmen und leistungsstarken Getriebe der Serie AG2210 bieten hohe Drehmomente, niedriges Verdrehspiel und bis zu 16 Übersetzungen für optimale Lösungen sowie ein sehr geringes Laufgeräusch bei höchster Qualität.

Die Getriebe für die Synchron Servomotoren AM8000/AM8500 finden ihre Anwendung vor allem dort, wo große Massenträgheiten beschleunigt werden müssen, bzw. da, wo das Trägheitsverhältnis zwischen Last und Motor eine dynamische Bewegung nicht zulässt. Die Getriebe der Serie AG2210 eignen sich auch für die Motorserien AM3000/AM3500. Die Trägheitsverhältnisse, d.h. die erforderlichen Drehmomente und Motoren, können über das Berechnungstool CYMEX® sehr komfortabel berechnet werden. Zusätzlich gibt es hier die Möglichkeit, gleich zu prüfen, ob der ausgewählte Motor an das Getriebe adaptierbar ist.

Die Planetengetriebe werden ab Werk an den jeweiligen Motor angebaut und als komplette Motor-Getriebeeinheit ausgeliefert.

### Eigenschaften

- höchste Wirtschaftlichkeit
- absolut wartungsfrei, dank einzigartigem Schmierkonzept
- hohe Lebensdauer > 20.000 h
- hoher Wirkungsgrad > 95 % bei Volllast
- geringes Laufgeräusch und hohe Laufruhe durch höchste Fertigungsqualität
- beliebige Einbaulage
- Abtriebswelle mit Passfeder
- 5 Baugrößen LP050...LP155
- 16 Übersetzungen  $i = 3, 4, 5, 7, 10$  (einstufig),  $i = 9, 12, 16, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 70, 100$  (zweistufig)
- Beschleunigungsmomente von 13 bis 500 Nm
- geringes Verdrehspiel ( $\leq 8 \dots 13$  arcmin)

Technische Angaben	AG2210
Neue Generation	Nachfolger von und baugleich zu AG2200
Getriebetyp	Planetengetriebe
Lebensdauer	> 20.000 h
Beschichtung/Oberfläche	RAL7016 (grau)
Umgebungstemperatur	-15 °C...+40 °C
Schmierung	lebensdauer geschmiert
Einbaulage	beliebig
Schutzart	IP 64

Optionen	AG2210
Passfedernut	nach DIN 6885 P1
Baugrößen	5 Baugrößen (LP050, LP070, LP090, LP120, LP155)
Übersetzungen	14 Übersetzungen; einstufig mit $i = 3, 4, 5, 7, 10$ ; zweistufig mit $i = 9, 12, 16, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 70, 100$